

Es ist Erntezeit

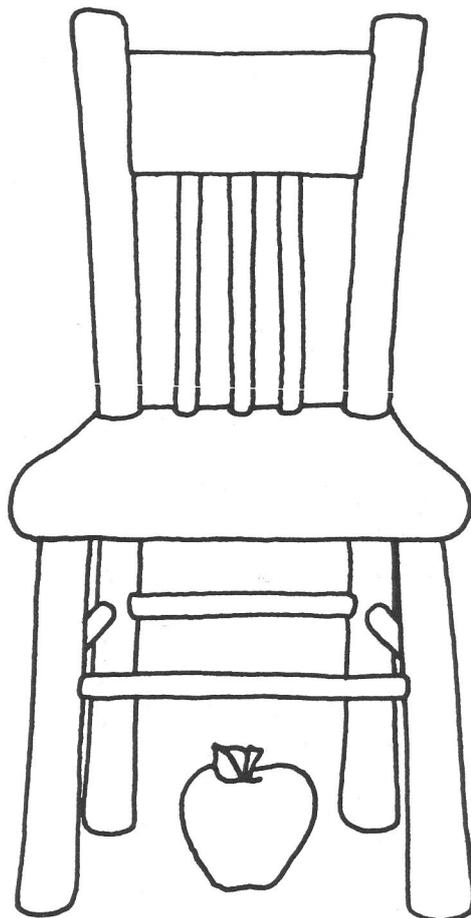
Man benötigt:

Stühle
Früchte und Gemüse

Durchführung:

1. Die Stühle werden in einem Kreis aufgestellt. Unter jeden Stuhl wird eine Frucht oder ein Gemüse gelegt. Dabei sollte jede Sorte mindestens zweimal vorkommen.
2. Ein Teilnehmer steht in der Mitte, alle anderen auf den Stühlen. Für den Teilnehmer in der Mitte gibt es keinen Stuhl.
3. Er nennt eine Frucht oder ein Gemüse und diejenigen, die diese Frucht oder Gemüse unter ihrem Stuhl haben, müssen die Plätze tauschen. Der Teilnehmer in der Mitte versucht dabei, einen Stuhl zu erhaschen. Der Spieler, der ohne Stuhl bleibt, ist der neue Spieler in der Mitte.
4. Wenn der Spieler in der Mitte ruft: „Es ist Erntezeit“, müssen alle Spieler die Plätze tauschen und er versucht, einen Platz zu bekommen.

Dieses Spiel lehrt die Kinder, dass Früchte und Gemüse eine große Rolle zu Sukkot spielen und die Sukka damit geschmückt wird.



Wir spielen Schach in der Sukka

Man benötigt für jeweils zwei Spieler:

Kopie des Spielbretts

Zahnstocher

Quadrate aus grünem und braunem Papier

Durchführung:

1. Ein Spieler nimmt einige Zahnstocher und Quadrate von einer Farbe, der andere Spieler nimmt Zahnstocher und Quadrate von der anderen Farbe.
2. Die beiden Spieler legen abwechselnd die Zahnstocher auf das Spielbrett und zwar so, dass immer zwei Punkte verbunden werden. Wenn ein Spieler ein Quadrat vollendet, darf er ein Quadrat seiner Farbe darüber legen.
3. Wenn alle Punkte verbunden und alle Quadrate gelegt worden sind, wird gezählt wie viele braune und wie viele grüne Quadrate es gibt. Der Spieler mit den meisten Quadraten hat gewonnen.





Schüttel den Lulaw

Man benötigt für jeden Spieler:

Spielbrett

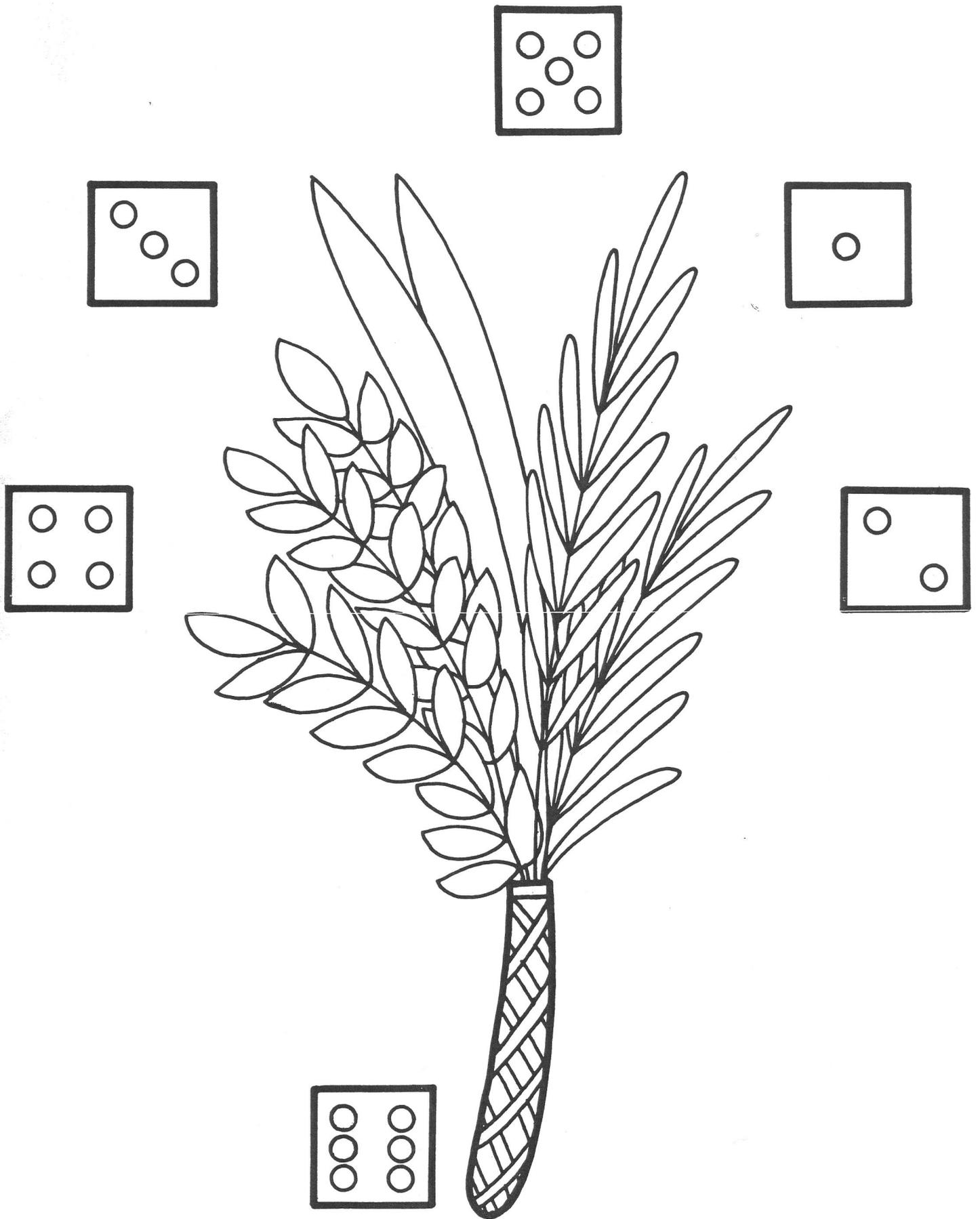
Würfel

Rosinen und Erdnüsse als Spielsteine

Durchführung:

1. Ein Spieler nimmt die Rosinen, der andere die Erdnüsse.
2. Der Spieler, der an der Reihe ist, wirft den Würfel. Wenn die Zahl des Würfels einer Zahl auf dem Spielbrett entspricht, darf er seinen „Spielstein“ darauf legen.
3. Der Spieler, der als Erster alle Würfel auf seinem Spielbrett, mit Spielsteinen bedeckt hat, hat gewonnen.

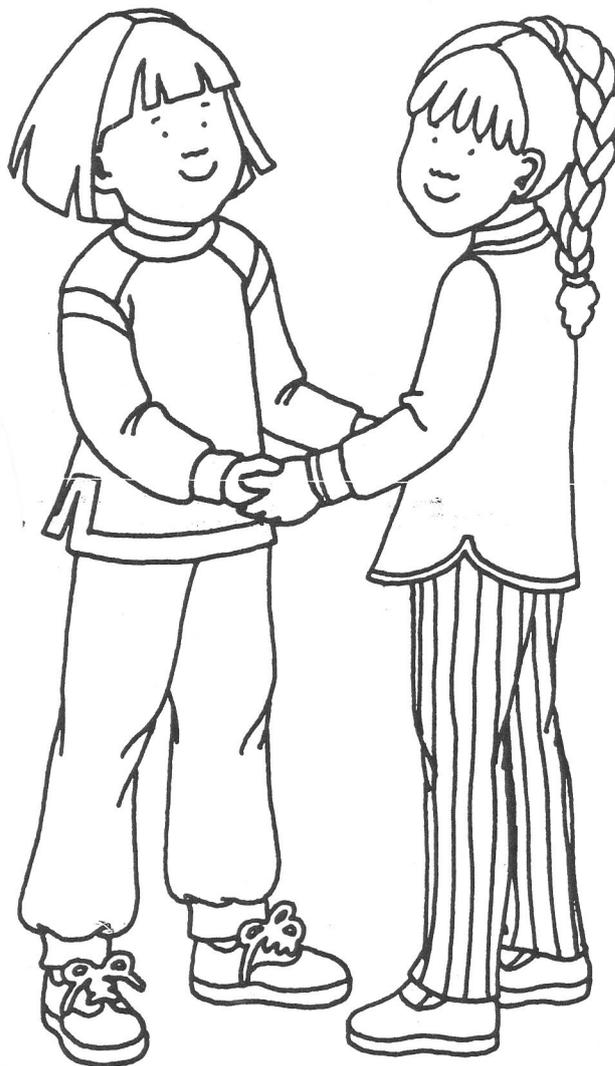




Fang das Eichhörnchen

Durchführung:

1. Man benötigt mindestens 10 Spieler für dieses Spiel.
2. Jeweils zwei Spieler bilden einen „Baum“, indem sich gegenüberstehen und an den Händen halten. Ein weiterer Spieler ist das Eichhörnchen und steht in der Mitte des „Baumes“. Sinnvoll wäre es mindestens 3 Bäume (= 6 Spieler) und 4 Eichhörnchen zu haben.
3. Ein Spieler (ein Teilnehmer, der einen Baum bildet) ruft: „Eichhörnchen, sucht die Nüsse!“ und alle Eichhörnchen verlassen die Bäume und laufen umher auf der Suche nach Nüssen. Kurze Zeit Später ruft der gleiche Spieler: „Eichhörnchen, findet einen Baum!“
4. Alle Eichhörnchen suchen sich einen freien Baum. Das Eichhörnchen, das keinen Baum gefunden hat, muss einen Pfand abgeben.
5. Nach einigen Runden sollten „Bäume“ und „Eichhörnchen“ die Rollen tauschen, aber immer so, dass es ein Eichhörnchen mehr als Bäume gibt. Am Ende des Spiels werden die Pfänder ausgelöst.



Sukkot-Domino

Man benötigt:

30 Dominokarten mit Sukkot/Simchat Tora-Symbolen
(Selbst gebastelt aus Pappe und aufgemalten Symbolen, die sich wiederholen)

Durchführung:

1. Jeder Spieler erhält am Anfang 5 Karten, der Rest wird mit dem Bild nach unten auf den Tisch gelegt.
2. Der erste Spieler legt eine Karte offen auf den Tisch.
3. Der nächste Spieler muss nun eine Karte mit dem gleichen Symbol an die Karte des Vorgängers anlegen (entweder an die linke oder rechte Seite) und so geht es immer weiter. Wenn ein Spieler keine passende Karte hat, muss er so lange eine vom Stapel nehmen, bis er eine passende hat.
4. Der Spieler, der als Erster alle Karten abgelegt hat, gewinnt!



