Ich schicke eine Schana-Towa-Karte

Durchführung:

1. Die Spieler sitzen auf Stühlen in einem großen Kreis. Ein Spieler steht in der Mitte, er ist der „Postbote".
2. Der Postbote ruft: „Ich schicke eine Schana-Towa-Karte von (Name eines Spielers) an (Name eines anderen Spielers)". Die beiden aufgerufenen Spieler müssen nun die Plätze tauschen und der Spieler aus der Mitte versucht, einen der beiden zu fangen. Wenn ein Spieler gefangen wurde, ist er der neue „Postbote".
3. Variation: Der Spieler in der Mitte muss versuchen einen der beiden freien Stühle zu ergattern. Der Spieler, der keinen Stuhl bekommt, ist der neue „Postbote".

Es ist Herbst

Durchführung:

1. Ein Spieler ist der „Herbst“. Die anderen Spieler sind die „Blätter“ und werden in zwei Gruppen geteilt. Jeder Spieler muss sich merken, ob er zu Gruppe 1 oder Gruppe 2 gehört.
2. Wenn der „Herbst“ einmal in die Hände klatscht, müssen sich alle Blätter aus Gruppe 1 auf den Boden fallen lassen. Klatscht der Herbst zweimal in die Hände müssen sich alle von Gruppe 2 fallen lassen (mit fallenden Blättern verbindet man den Herbst und das bedeutet, dass Rosch Haschana bald kommt).
3. Klatscht der Herbst dreimal in die Hände, so müssen sich beide Gruppen fallen lassen. Wenn ein Spieler sich fallen lässt, obwohl er nicht aufgerufen wurde, so muss er ausscheiden. Wer am Ende (nach 10 Minuten) noch die meisten Spieler hat, hat gewonnen.

Rosinen in der Challa

Man benötigt für jeden Spieler:
10 Vierecke aus schwarzem Papier
Ein Pappteller
Strohhalme

Durchführung:

1. Der Pappteller stellt eine Challa dar und die schwarzen Vierecke sind die Rosinen.
2. Jeder Spieler muss nun die 10 Rosinen auf die Challa befördern, indem er die „Rosinen“ mit dem Strohhalm ansaugt und auf der Challa ablegt. Wenn eine Rosine herunterfällt, fängt er wieder von neuem an (die **10** ist übrigens eine besondere Nummer, da es zehn Tage zwischen Rosch Haschana und Jom Kippur sind).
3. Alle Spieler beginnen zur gleichen Zeit. Wer als Erster alle Rosinen auf die Challa gelegt hat, hat gewonnen.

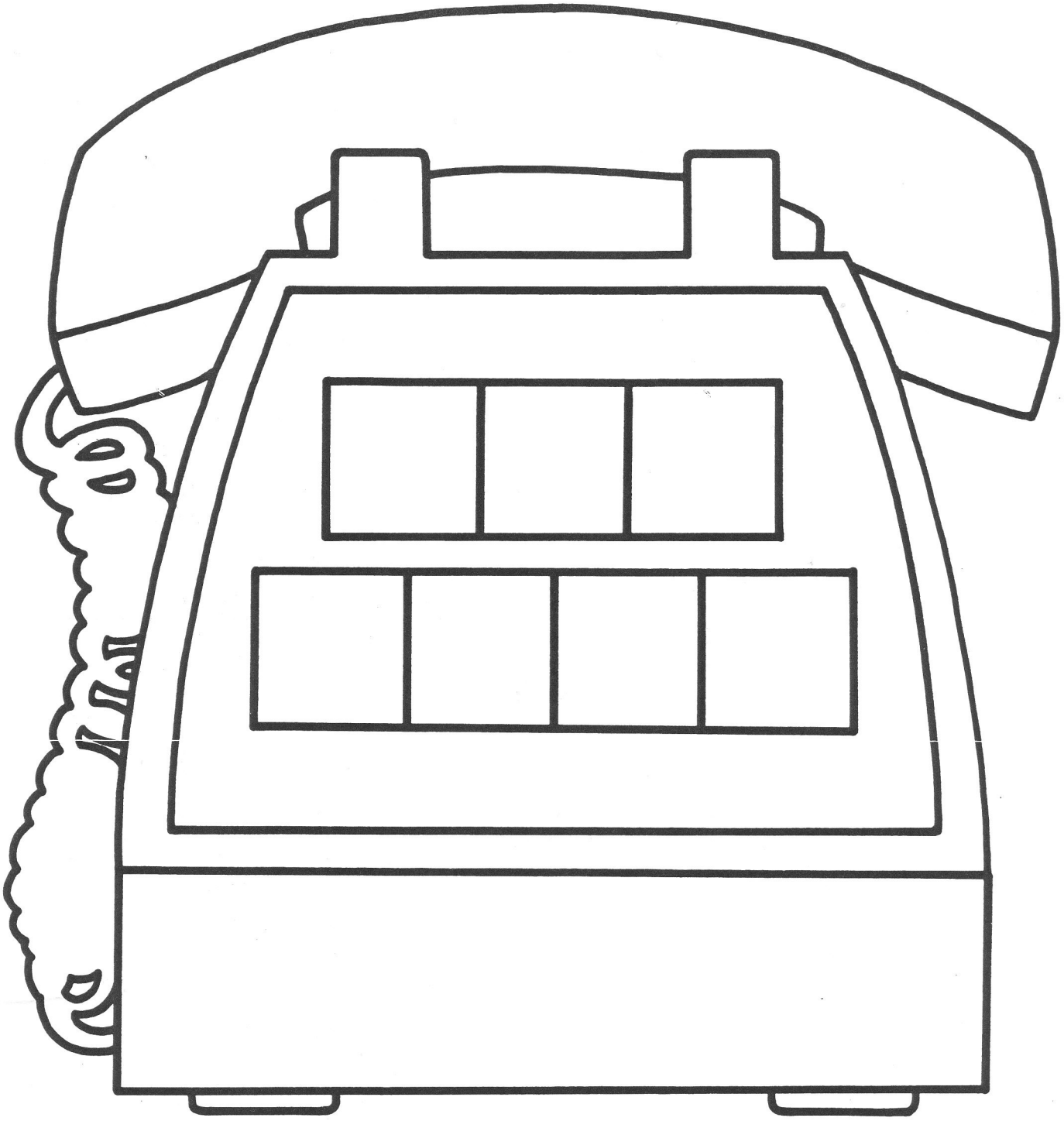
Telefon-Bingo

Man benötigt:
Eine Kopie des Spielbretts für jeden Spieler
Zahlen von 0-9, einzeln geschnitten
Eine Papiertüte
Knöpfe oder Bohnen als Spielsteine

Durchführung:

1. Die Zahlen von 0-9 werden in die Tüte gelegt. Jeder Spieler schreibt auf seinem Spielbrett seine Telefonnummer in die dafür vorgesehenen Felder. Jeder Spieler erhält einige Knöpfe oder Bohnen.
2. Ein Spielleiter fischt eine Zahl aus der Tüte und liest sie laut vor. Wenn diese auf dem Spielbrett eines Spielers erscheint, so darf er einen Knopf darauf legen. Der erste Spieler, der all seinen Nummern mit Knöpfen bedeckt hat, hat gewonnen und ruft laut „Schana Towa".

Dieses Spiel soll an den schönen Brauch erinnern, zu Rosch Haschana Familie und Freunde anzurufen und „Schana Towa" zu wünschen.



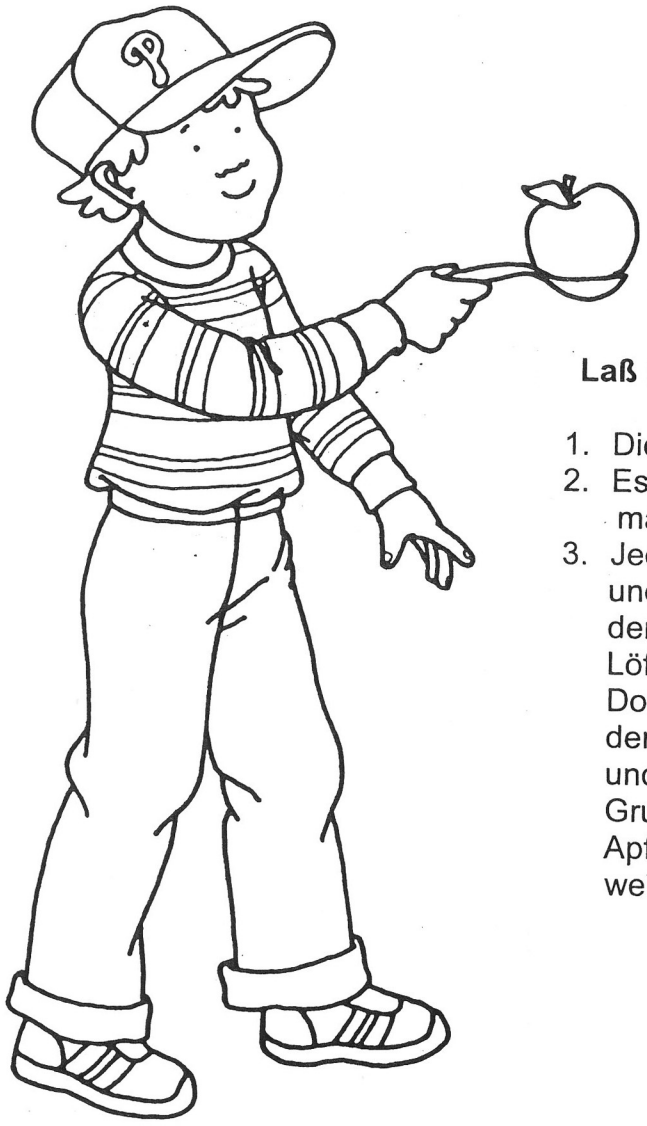
0	1	2	3	4
5	6	7	8	9

ROSH HASHANAH

APFELRENNEN

Du brauchst:

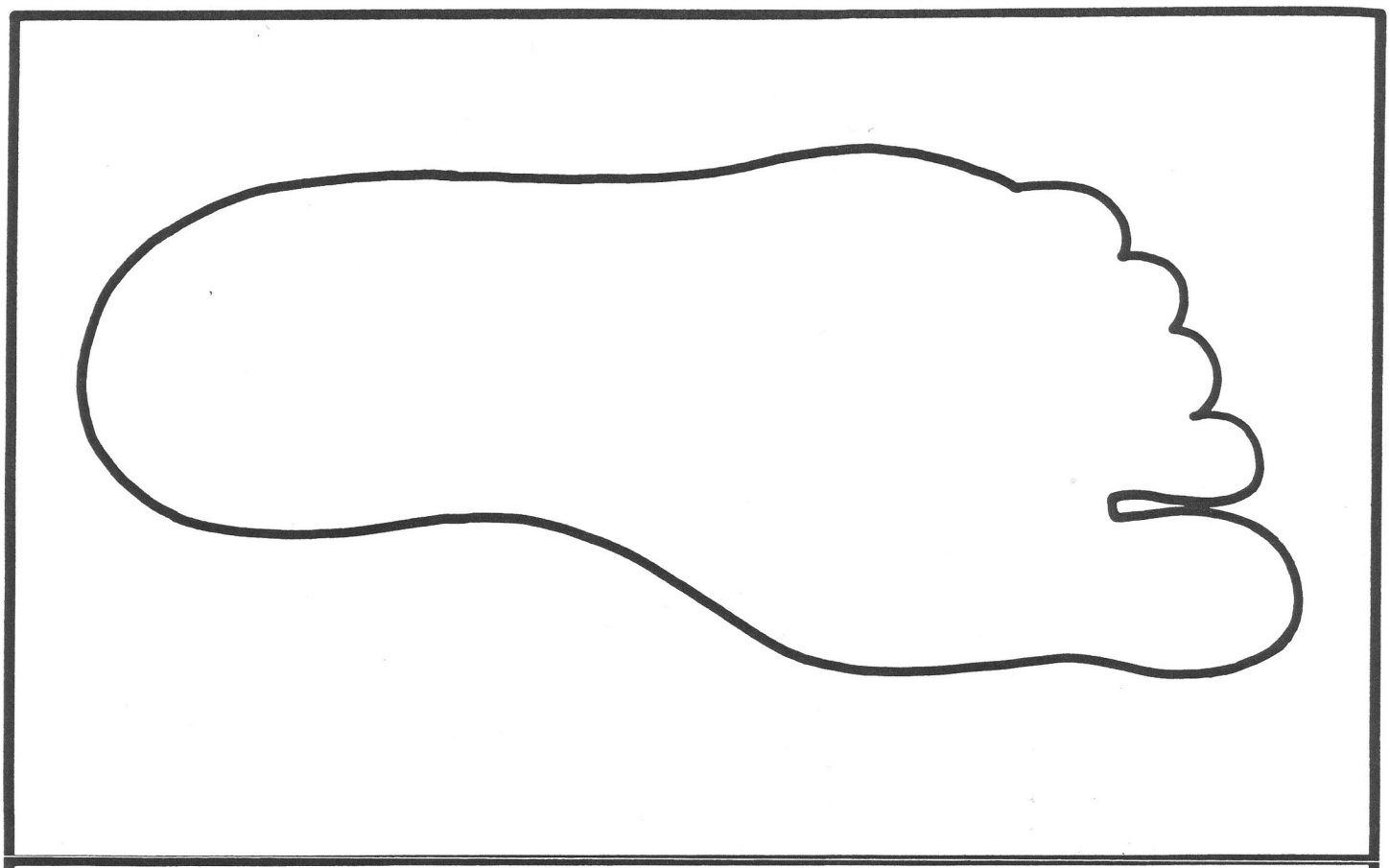
Einen Apfel und einen Löffel für jede Mannschaft
Klebeband um die Start- und Endlinie zu markieren

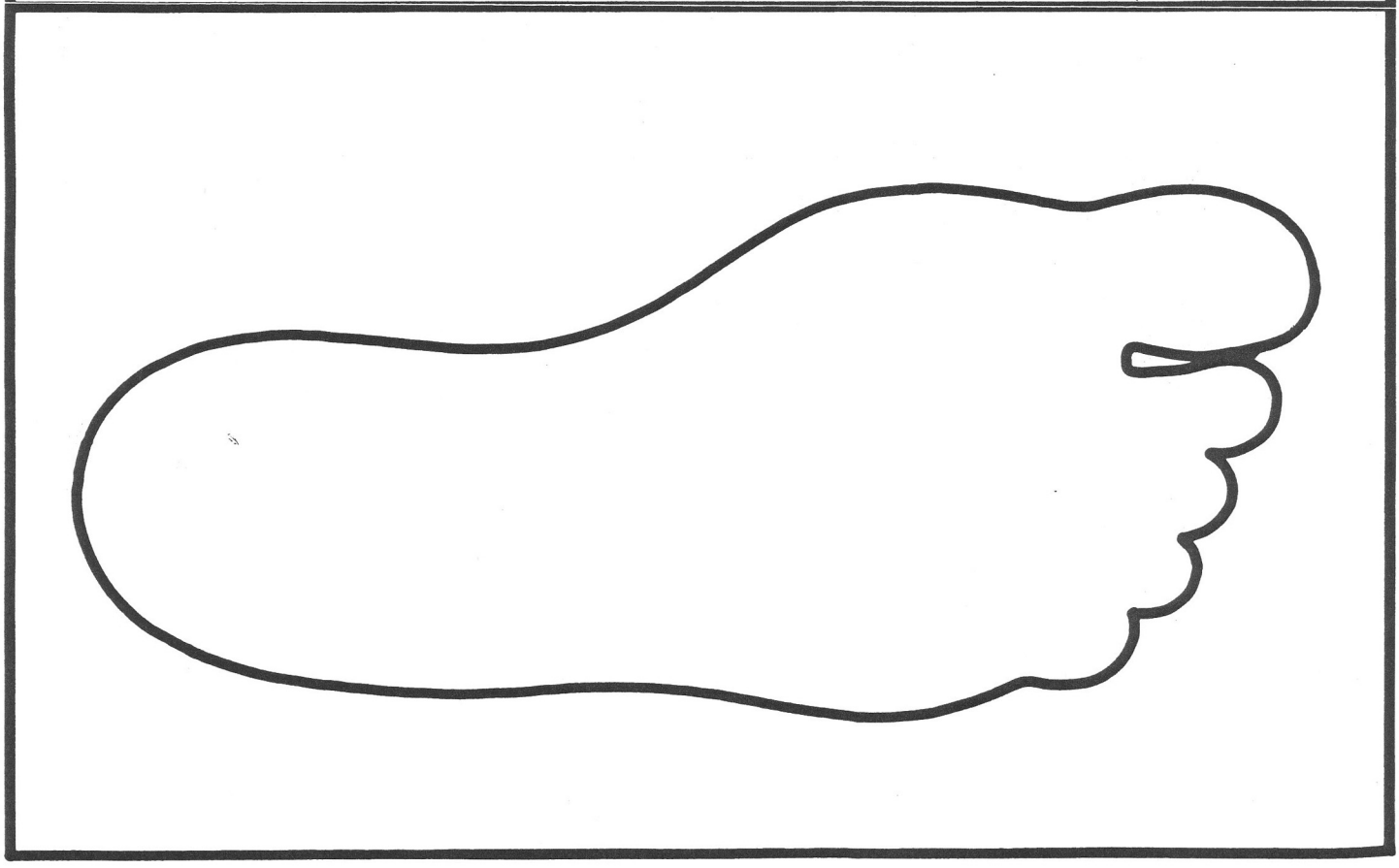


Laß uns spielen !

1. Die Kinder werden in zwei Gruppen geteilt
2. Es werden eine Start- und eine Endlinie markiert.
3. Jedes Team bekommt einen Apfel und einen Löffel. Auf ein Signal trägt der erste Läufer den Apfel auf dem Löffel bis zum Ende und wieder zurück. Dort übergibt er den Löffel samt Apfel dem nächsten, der ebenso zur Endlinie und zurück läuft. Das geht so bis alle der Gruppe einmal gelaufen sind. Fällt der Apfel mal runter, muss er aufgehoben werden und es wird weitergelaufen.

Wir essen Äpfel mit Honig um uns und allen ein süßes neues Jahr zu wünschen!





Taschlich-Rennen

Man benötigt:
Kopien der Fußstapfen für alle Mitspieler
Klebeband, um die Startlinie und Ziel zu markieren

Durchführung:

1. Für jeden Mitspieler werden jeweils ein Paar Fußstapfen auf eine feste Pappe geklebt und ausgeschnitten. Jeder Spieler erhält ein Paar.
2. Die Spieler stellen sich an der Startlinie auf und müssen das Ziel erreichen, indem sie sich nur auf den Fußstapfen fortbewegen, d.h. sie stellen sich auf die Fußstapfen, stellen sich auf nur ein Bein, nehmen das freigewordene Teil und legen es nach vorne, treten darauf und nehmen dann wieder das freigewordene Teil und legen ihn vor sich hin und so immer weiter bis sie an der Ziellinie sind.

TERUAH
SHEVARIM
TEKIYAH

Wir blasen das Schofar

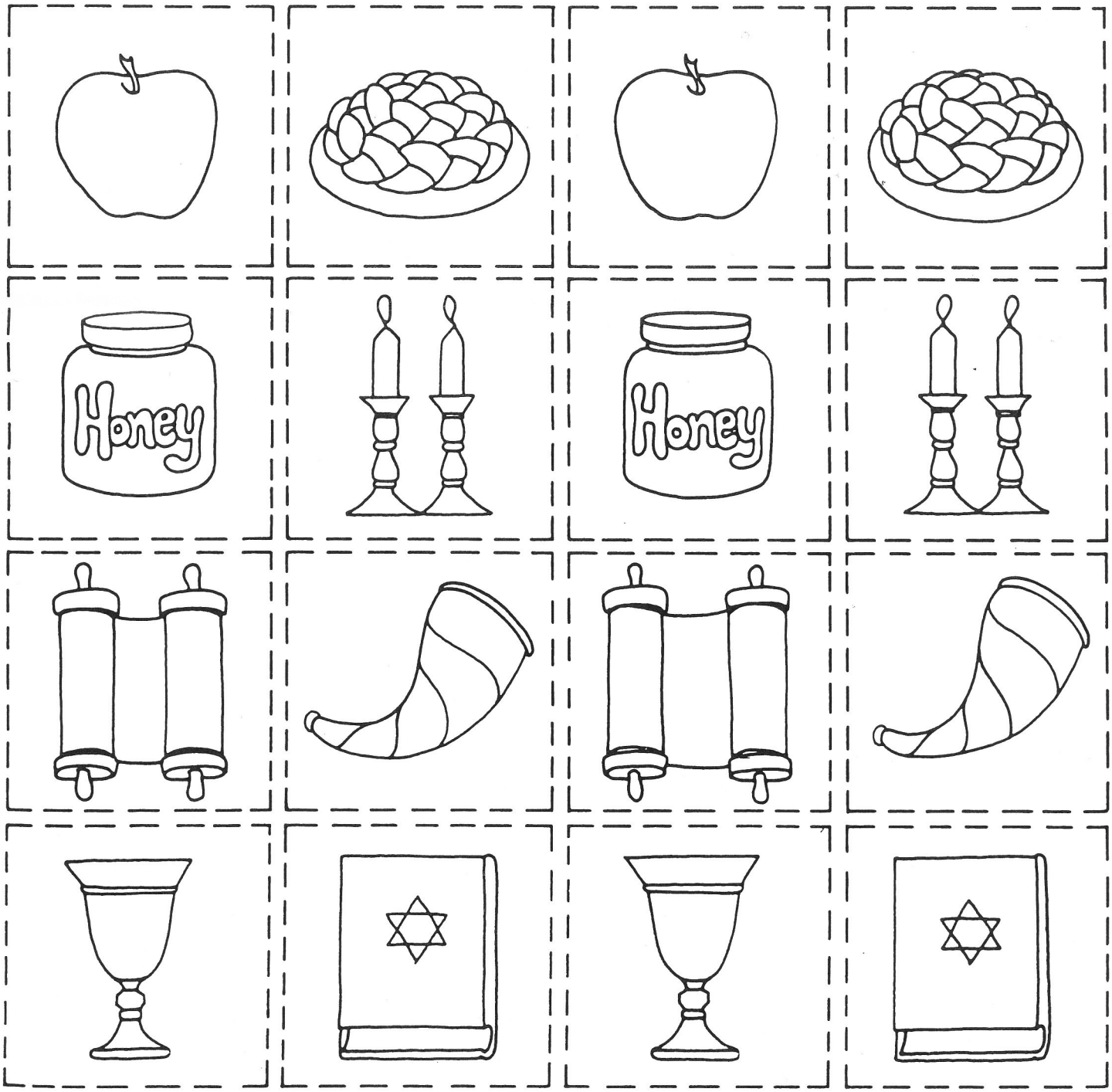
Man benötigt:
Eine Kopie des Spielbretts
Eine gebrauchte Briefmarke
Strohhalme

Durchführung

1. Lege die Briefmarke auf das dafür vorgesehene Feld auf dem Spielbrett.
2. Halte den Strohhalm ein wenig über den eingezeichneten Kreis. Blase durch den Strohhalm um die Briefmarke zu jedem Schofarhinweis zu bewegen. Du wirst sehen, es ist nicht leicht ein Schofarbläser zu sein!

   Die Schofarhinweise lauten:

   Tekiah – ein langer Ton
   Schewarim – drei kurze unterbrochene Töne
   Teruah – eine Reihe von 9 schnellen Tönen

MEMORY-SPIEL

Male diese Feiertagssymbole aus und schneide sie dann aus. Mische die Karten und lege sie mit dem Bild nach unten auf den Tisch. Der erste Spieler dreht zwei Karten um. Wenn es zwei gleiche sind, darf er sie behalten und noch mal spielen. Wenn nicht, ist der nächste dran. Derjenige, der am Ende die meisten Paare hat, hat gewonnen.